

BALANSOWANIE OBCIĄŻEŃ JEDNOSTEK SEKCYJNYCH

Tomasz PRIMKE

Streszczenie: Złożony problem konfiguracji wariantów gotowości może zostać rozwiązany poprzez dekompozycję na prostsze podproblemy. Jednym z takich podproblemów jest problem balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych. W pracy został opisany model matematyczny tego problemu. Opisany został również algorytm heurystyczny LPT-split, bazujący na znanym z literatury algorytmie LPT.

Słowa kluczowe: algorytmy optymalizacji dyskretnej, zarządzanie zmianami organizacyjnymi, programowanie całkowitoliczbowe, szeregowanie zadań.

1. Wstęp

Problem optymalizacji konfiguracji wariantów gotowości (KWG) został opisany w [3], [2] i uogólniony w [1]. W problemie tym mamy do czynienia z systemem produkcyjnym składającym się z wielu jednakowych jednostek, będących elastycznymi modułami produkcyjnymi. W systemie tym musimy zrealizować pewne procesy produkcyjne. Zakładamy, że dla każdego procesu *on* mamy daną prognozę wielkości produkcji $Zk(on)$.

Zazwyczaj nie jest możliwa realizacja wszystkich procesów bez przezbrajania jednostek produkcyjnych. W problemie KWG zakładamy, że wszystkie jednostki będą przezbrajane jednocześnie. Sposób przezbrojenia jednostek, przypisanie tych jednostek do poszczególnych operacji w procesach, a także pogrupowanie jednostek (oraz procesów) w sekcje nazywane jest wariantem gotowości. Problem optymalizacji KWG polega na doborze takich wariantów, aby czas realizacji wszystkich procesów był jak najmniejszy.

Do rozwiązywania problemu KWG w [3] zaproponowano algorytm ewolucyjny CAE-KWG. W algorytmie tym dokonano dekompozycji złożonego problemu optymalizacji KWG na wiele podproblemów. Znaną prognozę $Zk(on)$ dzielone są na plany sekcyjne $Zoj(on)$. Tworzenie sekcji w wariantcie gotowości w algorytmie CAE-KWG [3] polega na przydzielaniu do sekcji kolejnych planów sekcyjnych. Z każdym planem sekcyjnym związany jest pewien proces produkcyjny. Do sekcji przydzielane są również jednostki produkcyjne (nazywane w odniesieniu do sekcji jednostkami sekcyjnymi) w taki sposób, aby realizacja wszystkich procesów w sekcji była możliwa. Tak utworzone sekcje grupuje się następnie w warianty gotowości.

Tematem niniejszego artykułu jest problem balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych. Polega on na przypisaniu jednostek do operacji w sekcjach w taki sposób, aby obciążenie sekcji było jak najmniejsze.

2. Sformułowanie problemu

W algorytmie CAE-KWG, po określeniu planów sekcyjnych oraz przydzieleniu jednostek do sekcji, trzeba przypisać poszczególne jednostki sekcyjne do realizacji wszystkich operacji w procesach. Nie jest to zadanie proste do rozwiązania i zostało podzielone na dwa podproblemy. W pierwszej kolejności jednostki sekcyjne zostają

przypisane do operacji. Następnie określa się, w ramach jakich konkretnie procesów sekcyjnych będą one realizowane. W niniejszym punkcie zostanie opisany ten pierwszy podproblem.

Warto jest zwrócić uwagę na pewien fakt. W sekcji realizowane są pewne procesy, które składają się z operacji. Do tych operacji przypisane są jednostki sekcyjne. W pierwszym etapie, będącym właśnie problemem balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych, bierze się pod uwagę tylko operacje. Decyzje dotyczące tego, w ramach jakiego procesu produkcyjnego ma zostać wykonana operacja na danej jednostce, zostają podjęte w kolejnym etapie algorytmu CAE-KWG.

Konsekwencją takiej dekompozycji tego problemu jest sumowanie na poszczególnych jednostkach planów operacji, a nie procesów, we wzorze (2). Jest to różnica w stosunku do modeli problemu KWG opisanych w [3] i [1]. Plany produkcyjne, a właściwie prognozy, są jednak określone dla procesów. Dlatego w opisywanym problemie należy wyznaczyć plany produkcyjne $Zo(o)$ dla wszystkich rodzajów operacji $o \in O_s$ zgodnie z następującym wzorem:

$$Zo(o) = \sum_{on \in ON_s} Zoj(on) \cdot Lop(o, on) \quad (1)$$

gdzie: ON_s – zbiór procesów produkcyjnych, które mają zostać zrealizowane w sekcji
 O_s – zbiór rodzajów operacji, które mają zostać zrealizowane w sekcji
 $Lop(o, on)$ – liczba wykonań operacji rodzaju o przypadająca na jednokrotne wykonanie procesu on

Zbiór O_s jest oczywiście wyznaczany na podstawie zbioru ON_s , w oparciu o znany w problemie KWG podział procesów produkcyjnych na operacje.

Dany jest więc zbiór rodzajów operacji O_s oraz zbiór jednostek J_s . Dla każdego rodzaju operacji $o \in O_s$ dany jest czas wykonywania $To(o)$ oraz (wspomniany wcześniej) plan produkcji $Zo(o)$. Plan ten może zostać zrealizowany na wszystkich jednostkach $j \in J_s$. Dla każdej jednostki określona jest maksymalna liczba rodzajów operacji $OJM(j)$, do których ta jednostka może zostać przypisana.

Oznaczmy plan wykonań operacji rodzaju o na jednostce j przez $Zo(o, j)$. Aby wszystkie plany produkcji $Zo(o)$ zostały wykonane, musi być spełniony warunek:

$$\sum_{j \in J_s} Zo(o, j) = Zo(o), \quad \text{dla } o \in O_s \quad (2)$$

przy czym każda zmienna $Zo(o, j) \geq 0$.

Jednocześnie żadna jednostka j nie może zostać przypisana do większej liczby rodzajów operacji, niż $OJM(j)$:

$$\sum_{o \in O_s} B(o, j) = OJM(j), \quad \text{dla } j \in J_s \quad (3)$$

przy czym

$$B(o, j) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } Zo(o, j) = 0 \\ 1 & \text{gdy } Zo(o, j) > 0 \end{cases} \quad (4)$$

Warunki (2) i (3), przy uwzględnieniu dziedzin zmiennych decyzyjnych $Zo(o, j)$ oraz $B(o, j)$, pozwalają

wyznaczyć rozwiązanie dopuszczalne problemu balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych. Zależy nam jednak na uzyskaniu możliwie najmniejszego obciążenia całej sekcji. W tym celu wprowadzamy do problemu zmienne $X_j(j)$, których wartości będą równe obciążeniom (czasowym) jednostek j i zmienne $X_j(o,j)$, których wartości będą równe obciążeniom jednostek j konkretnym rodzajem operacji o .

Związek pomiędzy zmiennymi $X_j(o,j)$ i zmiennymi $Zo(o,j)$ jest następujący:

$$X_j(o, j) = Zo(o, j) \cdot To(o), \quad \text{dla } o \in O_s \text{ i } j \in J_s \quad (5)$$

Obciążenie całej jednostki można wyrazić jako sumę obciążeń tej jednostki poszczególnymi rodzajami operacji:

$$X_j(j) = \sum_{o \in O_s} X_j(o, j), \quad \text{dla } j \in J_s \quad (6)$$

Problem balansowania jednostek sekcyjnych polega na znalezieniu takich wartości zmiennych decyzyjnych $Zo(o,j)$ (oraz powiązanych z nimi zmiennych $B(o,j)$ i $X_j(o,j)$), aby obciążenie sekcji określone wzorem:

$$X_s = \max_{j \in J_s} X_j(j) \quad (7)$$

było jak najmniejsze.

Podsumowując, w problemie balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych dane są:

- zbiór rodzajów operacji O_s
- zbiór jednostek sekcyjnych J_s

Dla każdego rodzaju operacji $o \in O_s$ dane są:

- plan produkcyjny $Zo(o)$
- czas wykonywania $To(o)$

Ponadto dla każdej jednostki produkcyjnej $j \in J_s$ dana jest maksymalna liczba operacji $OJM(j)$, do której jednostka może zostać przypisana.

Zmiennymi decyzyjnymi są:

- plany wykonań operacji rodzaju o na jednostce j $Zo(o,j)$, dla $o \in O_s$ i $j \in J_s$
- zmienne pomocnicze (binarne) $B(o,j)$, dla $o \in O_s$ i $j \in J_s$
- obciążenia (czasowe) jednostek poszczególnymi rodzajami operacji $X_j(o,j)$, dla $o \in O_s$ i $j \in J_s$
- obciążenia jednostek $X_j(j)$, dla $j \in J_s$
- obciążenie sekcji X_s

3. Algorytm LPT-Split

Aby rozwiązać problem balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych, w [3] zaproponowano dwa różne algorytmy. Jednym z nich był algorytm LPT-split, który zostanie dokładnie opisany w tym artykule.

Opisany w poprzednim punkcie problem jest podobny do problemów szeregowania zadań na maszynach równoległych. Najważniejszą różnicą jest występowanie ograniczenia na maksymalną liczbę rodzajów operacji $OJM(j)$, do jakiej można przypisać daną jednostkę j . Z tego względu nie można wykorzystać znanych z literatury algorytmów listowych bez ich uprzedniej modyfikacji.

W algorytmie listowym LPT, w każdym kroku wybiera się operację o największym czasie wykonywania i przydziela się ją do najmniej obciążonej jednostki. W problemie

balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych za odpowiednik czasu wykonywania operacji rodzaju o można przyjąć wartość $To(o) \cdot Zo(o)$, natomiast obciążenie jednostki sekcyjnej j zostało oznaczone przez $Xj(j)$. W pierwszej fazie algorytmu LPT-split wykorzystuje się te podobieństwa, aby wstępnie przypisać jednostki do operacji, podobnie jak w znanym z literatury algorytmie LPT.

Celem drugiej fazy algorytmu jest lepszy podział obciążenia operacjami poszczególnych jednostek sekcyjnych, przy równoczesnym spełnieniu warunku (3). Wszystkie kroki tej fazy powtarzane są w pętli, aż do momentu zakończenia algorytmu.

Krok 1: Wyznacz jednostkę j_{max} , cechującą się największym obciążeniem w sekcji.

W dalszych krokach będziemy dążyli do zmniejszenia obciążenia jednostki j_{max} kosztem zwiększenia obciążenia innej jednostki w sekcji (oznaczymy ją przez j_x). Trzeba będzie zrobić to w taki sposób, aby obciążenie sekcji się zmniejszyło.

Krok 2: Utwórz zbiór pomocniczy ZJ_x .

Zbiór ZJ_x powinien zawierać te jednostki, które można przypisać do jednej z operacji przypisanych do jednostki j_{max} , zmniejszając obciążenie sekcji. Zbiór ten można zdefiniować następująco:

$$ZJ_x = \{j \in J_s : j \neq j_{max} \wedge Xj(j) + To_{min} < Xj(j_{max})\} \quad (8)$$

przy czym

$$To_{min} = \min_{o \in O(j_{max})} To(o) \quad (9)$$

gdzie: $O(j)$ – zbiór

rodzajów operacji, do których została przypisana jednostka j

Chcąc zmniejszyć obciążenie jednostki j_{max} , jednocześnie zwiększając obciążenie innej jednostki j_x , trzeba przypisać jednostkę j_x do jednej z tych operacji, do których jest przypisana jednostka j_{max} . Obciążenie $Xj(j_{max})$ zmniejszy się przynajmniej o wartość $To(o_x)$ dla wybranej operacji $o_x \in O(j_{max})$. Wartość To_{min} określa więc najmniejszą możliwą zmianę obciążenia jednostki j_{max} . Ponieważ w wyniku zmiany obciążeń obydwu jednostek obciążenie całej sekcji powinno się zmniejszyć, obciążenie $Xj(j_x)$ powinno być mniejsze od obciążenia $Xj(j_{max})$ przynajmniej o wartość $To_{min} + 1$.

Krok 3: Utwórz zbiory pomocnicze ZJ_o oraz ZJ_{oJM} .

Istnieją tylko dwie możliwości zmiany obciążeń jednostki j_{max} i innej, wybranej jednostki j_x . Spośród wszystkich rodzajów operacji, do których jest przypisana jednostka j_{max} , można wybrać taki, do którego jest również przypisana jednostka j_x . Zbiór wszystkich jednostek spełniających taki warunek zdefiniowany jest następująco:

$$ZJ_o = \{j \in J_s : j \neq j_{max} \wedge \exists_{o \in O(j)} o \in O(j_{max})\} \quad (10)$$

Drugą możliwością jest wybór takiego rodzaju operacji o_x , do którego jednostka j_x nie jest przypisana. W tym przypadku trzeba pamiętać o spełnieniu warunku (3). Zbiór

wszystkich jednostek j spełniających ten warunek zdefiniowany jest następująco:

$$\mathbf{ZJ}_{OJM} = \{j \in \mathbf{J}_s : j \neq j_{max} \wedge \sum_{o \in \mathbf{O}_s} B(o, j) < OJM(j)\} \quad (11)$$

Znając zbiory \mathbf{ZJ}_x , \mathbf{ZJ}_o oraz \mathbf{ZJ}_{OJM} , można wyznaczyć zbiór \mathbf{ZJ} :

$$\mathbf{ZJ} = \mathbf{ZJ}_x \cap (\mathbf{ZJ}_o \cup \mathbf{ZJ}_{OJM}) \quad (12)$$

Jeśli zbiór \mathbf{ZJ} nie jest zbiorem pustym, to znaczy, że można wybrać taki rodzaj operacji $o_x \in \mathbf{O}(j_{max})$ i taką jednostkę $j_x \in \mathbf{ZJ}$, że obciążenie $Xj(j_{max})$ zostanie zmniejszone kosztem zwiększenia obciążenia $Xj(j_x)$ przy jednoczesnym zmniejszeniu obciążenia całej sekcji.

W przypadku gry zbiór \mathbf{ZJ} jest zbiorem pustym, należy zakończyć algorytm.

Krok 4: Wybierz jednostkę j_x .

Jako jednostkę j_x wybiera się najmniej obciążoną jednostkę ze zbioru \mathbf{ZJ} . Zmieniając obciążenie jednostek j_{max} oraz j_x najlepiej byłoby doprowadzić do sytuacji, w której obciążenia tych jednostek byłyby sobie równe. Optymalna zmiana wartości obciążeń wynosi więc

$$dX_{opt} = \frac{Xj(j_{max}) - Xj(j_x)}{2} \quad (13)$$

Krok 5: Wybierz operację o_x .

Znając już j_x oraz wartość dX_{opt} , można dokonać wyboru takiego rodzaju operacji $o_x \in \mathbf{O}(j_{max})$, aby ostateczna zmiana obciążenia tych jednostek była jak najbardziej zbliżona do wartości dX_{opt} .

Najlepszą byłaby oczywiście operacja takiego rodzaju o , dla którego obciążenie $Xj(j_{max}, o) = dX_{opt}$. Definiujemy więc zbiór \mathbf{O}_{opt} :

$$\mathbf{O}_{opt} = \{o \in \mathbf{O}(j_{max}) : Xj(o, j_{max}) = dX_{opt}\} \quad (14)$$

Dodatkowo definiujemy zbiór \mathbf{O}_x :

$$\mathbf{O}_x = \mathbf{O}_{opt} \cap \mathbf{O}(j_x) \quad (15)$$

Jeśli zbiór \mathbf{O}_x zawiera jakieś rodzaje operacji, to wybieramy dowolne $o_x \in \mathbf{O}_x$. Gdy zbiór \mathbf{O}_x jest zbiorem pustym, to jednostkę j_x można przypisać do dowolnej operacji $o_x \in \mathbf{O}_{opt}$ tylko wówczas, gdy

$$OJM(j_x) > \sum_{o \in \mathbf{O}_s} B(o, j_x) \quad (16)$$

Znając rodzaj operacji o_x , jej obciążenie dX_{opt} , oraz jednostki j_{max} i j_x , możemy przypisać jednostkę j_x do operacji o_x , odciążając jednostkę j_{max} i odpowiednio modyfikując wartości

zmiennych decyzyjnych $Xj(o_x j_{max})$, $Xj(o_x j_x)$, $Zo(o_x j_{max})$ oraz $Zo(o_x j_x)$. Po wykonaniu tych zmian należy powrócić do kroku pierwszego.

W sytuacji, gdy nie udało się wybrać żadnego rodzaju operacji, tworzymy zbiór O_+ :

$$O_+ = \{o \in O(j_{max}) : Xj(o, j_{max}) > dX_{opt}\} \quad (17)$$

Następnie wybieramy taki rodzaj operacji $o_x \in O_+$, dla którego obciążenie $Xj(o_x j_{max})$ jest największe. Jeśli jednostki j_x nie można przypisać do operacji rodzaju o_x , usuwamy o_x ze zbioru O_+ . Powtarzając te czynności doprowadzimy do sytuacji, w której albo będziemy znali rodzaj operacji o_x , do którego można przypisać jednostkę j_x , albo zbiór O_+ będzie zbiorem pustym.

W przypadku, gdy uda się wyznaczyć odpowiedni rodzaj operacji o_x , pozostaje wyznaczyć wartość obciążenia dX_{j_x} , o które zmienią się obciążenia $Xj(j_{max})$ oraz $Xj(j_x)$. Wartość dX_{j_x} będzie związana ze zmianą planów $Zo(o_x j_{max})$ i $Zo(o_x j_x)$ o wartość dZo_x :

$$ZO_x = \{z \in N : To(o_x) \cdot z > dX_{opt}\} \\ dZox = To(o_x) \cdot \min_{i \in ZO_x} i \quad (18)$$

gdzie: N – zbiór liczb naturalnych

Oczywiście $dX_{j_x} = dZo_x \cdot To(o_x)$.

Po odpowiednim zmodyfikowaniu wartości zmiennych decyzyjnych $Xj(o_x j_{max})$, $Xj(o_x j_x)$, $Zo(o_x j_{max})$ i $Zo(o_x j_x)$, algorytm należy wykonać ponownie od kroku pierwszego.

W sytuacji, gdy zbiór O_+ jest zbiorem pustym, tworzymy zbiór O_- :

$$O_- = \{o \in O(j_{max}) : Xj(o, j_{max}) < dX_{opt}\} \quad (19)$$

Następnie wybieramy taki rodzaj operacji $o_x \in O_-$, dla którego obciążenie $Xj(o_x j_{max})$ jest największe. Jeśli jednostki j_x nie można przypisać do operacji rodzaju o_x , usuwamy o_x ze zbioru O_- . Powtarzając te czynności doprowadzimy do sytuacji, w której albo będziemy znali rodzaj operacji o_x , do którego można przypisać jednostkę j_x , albo zbiór O_- będzie zbiorem pustym.

W przypadku, gdy uda się wyznaczyć odpowiedni rodzaj operacji o_x , pozostaje wyznaczyć wartość obciążenia dX_{o_x} , o które zmienią się obciążenia $Xj(o_x j_{max})$ oraz $Xj(o_x j_x)$. Wartość ta będzie równa po prostu $Xj(o_x j_{max})$. Wartości zmiennych decyzyjnych $Zo(o_x j_{max})$ i $Zo(o_x j_x)$ trzeba będzie zmienić w taki sposób, aby warunek (5) był spełniony. Po wykonaniu tych zmian cały algorytm należy powtórzyć od kroku pierwszego.

Gdy zbiór O_- będzie zbiorem pustym, należy usunąć jednostkę j_x ze zbioru ZJ i powrócić do kroku czwartego.

4. Podsumowanie

W literaturze znanych jest wiele problemów klasy szeregowania zadań na maszynach równoległych. Problemu balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych nie można zaliczyć do tej klasy. Rozwiązując takie zadanie nie mamy do czynienia z układaniem

harmonogramu, gdyż nie odpowiadamy na pytania kiedy mają zostać wykonane poszczególne operacje.

Istnieje jednak dużo podobieństw pomiędzy balansowaniem obciążeń jednostek sekcyjnych i problemami klasy szeregowania zadań na maszynach równoległych, w których za kryterium optymalizacji przyjęto długość uszeregowania. Wielkości tej w oczywisty sposób odpowiada obciążenie sekcji. Ponadto długość uszeregowania nie zależy od kolejności wykonywania operacji na maszynach, a tylko od tego, jakie maszyny zostały przypisane do jakich operacji.

Istotną różnicą pomiędzy problemem balansowania obciążeń jednostek sekcyjnych a problemami szeregowania zadań na maszynach równoległych opisywanymi w literaturze jest ograniczenie (3) (które zostało podane w bardziej ogólnej postaci w [1]). Ze względu na występowanie tego ograniczenia, nie jest możliwe zastosowanie algorytmów heurystycznych opisywanych w literaturze do rozwiązywania problemu będącego przedmiotem niniejszego artykułu bez wprowadzenia odpowiednich modyfikacji. Z tego względu podjęto próbę opracowania algorytmu LPT-split.

Praca finansowana ze środków przewidzianych na BK-218/RAu1/2009 t.5.

Literatura

1. Zaborowski M.: Sterowanie nadążne zasobami przedsiębiorstwa. Wydawnictwo Pracowni Komputerowej Jacka Skalmierskiego, Gliwice, 2008.
2. Zaborowski M., Primke T.: Optymalizacja konfiguracji wariantów gotowości w pewnym systemie produkcyjnym. W: Knosala R. (red.) „Komputerowo Zintegrowane Zarządzanie”, Oficyna Wydawnicza Polskiego Towarzystwa Zarządzania Produkcją, Opole 2008, tom II, str. 595-603.
3. Primke T.: Analiza efektywności algorytmu ewolucyjnego w wybranych problemach sterowania dyskretnymi procesami produkcji. Rozprawa doktorska (nieopublikowana), Politechnika Śląska, Wydział Automatyki, Elektroniki i Informatyki, Gliwice 2008.

Dr inż. Tomasz PRIMKE
Instytut Automatyki
Politechnika Śląska
44-100 Gliwice, ul. Akademicka 16a
tel./fax.: (0-32) 237 28 99
e-mail: Tomasz.Primke@polsl.pl